

Formulario de aprobación de curso de posgrado/educación permanente

Asignatura: Ingeniería de Requisitos

Modalidad:

(posgrado, educación permanente o ambas)

Posgrado



Educación permanente



Profesor de la asignatura¹: M.Sc. Ing. María de las Nieves Freira, Profesor Adjunto, Gr. 3, Instituto de Computación

¹ Agregar CV si el curso se dicta por primera vez.

(Si el profesor de la asignatura no es docente de la Facultad se deberá designar un responsable local)

[Si es curso de posgrado]

Programa(s) de posgrado: Especialización en ingeniería de software. Maestría en ingeniería de software.

Instituto o unidad: Instituto de Computación

Departamento o área: Ingeniería de Software

Horas presenciales: 45

(se deberán discriminar las horas en el ítem Metodología de enseñanza)

Nº de Créditos: 6

[Exclusivamente para curso de posgrado]

(de acuerdo a la definición de la UdelaR, un crédito equivale a 15 horas de dedicación del estudiante según se detalla en el ítem Metodología de enseñanza)

Público objetivo: Estudiantes de posgrado o profesionales informáticos interesados en ingeniería de requisitos. Integrantes de equipo de desarrollo o mantenimiento de software. Líderes e integrantes de equipos de analistas.

Cupos: No tiene cupo.

(si corresponde, se indicará el número de plazas, mínimo y máximo y los criterios de selección. Asimismo, se adjuntará en nota aparte los fundamentos de los cupos propuestos. Si no existe indicación particular para el cupo máximo, el criterio general será el orden de inscripción, hasta completar el cupo asignado)

Objetivos:

Que el estudiante adquiera conocimiento teórico y práctico sólido acerca del desarrollo y la gestión de requisitos durante el ciclo de desarrollo de un producto de software.

Discutir aspectos esenciales y polémicos de la ingeniería de requisitos que condicionan el éxito de los proyectos.

Brindar consejos y guías prácticas para mejorar en la disciplina.

Conocimientos previos exigidos: Ninguno.

Conocimientos previos recomendados: Conocimientos básicos de ingeniería de software.

Metodología de enseñanza:

(comprende una descripción de la metodología de enseñanza y de las horas dedicadas por el estudiante a la asignatura, distribuidas en horas presenciales -de clase práctica, teórico, laboratorio, consulta, etc.- y no presenciales de trabajo personal del estudiante)

Descripción de la metodología:

Clases expositivas teóricas más trabajos prácticos en clase y fuera de ella.

Exposiciones de invitados para el análisis de problemáticas.

Examen teórico individual. Trabajo final grupal. Presentaciones.

Detalle de horas:

- Horas de clase (teórico): 24
- Horas de clase (práctico): 6
- Horas de clase (laboratorio): 6
- Horas de consulta: 6
- Horas de evaluación: 3
 - Subtotal de horas presenciales: 45
- Horas de estudio: 15
- Horas de resolución de ejercicios/prácticos: 15
- Horas proyecto final/monografía: 15
 - Total de horas de dedicación del estudiante: 90

Forma de evaluación:

Entrega de trabajos prácticos.

Examen teórico individual.

Elaboración y presentación de trabajo en grupo.

Temario:

1. Introducción a la Ingeniería de requisitos
 - 1.1. Conceptos generales
 - Problemas habituales en proyectos
 - Definición de requisito
 - Niveles de requisitos. Distintos tipos de requisitos

- Requisitos del sistema vs. requisitos del software
 - Desarrollo de requisitos
 - Gestión de requisitos
 - Problemas con los requisitos
 - Características de buenos requisitos
- 1.2. Los requisitos desde la perspectiva del cliente
- La actitud frente al cliente. Distintos tipos de clientes. Actitud proactiva o reactiva.
 - El problema de ignorar al usuario
 - Expectativas y responsabilidades del cliente
 - Acuerdo sobre los requisitos
- 1.3. Buenas prácticas
2. El proceso de desarrollo de los requisitos
- 2.1. Establecer la visión del producto y el alcance del proyecto
- 2.2. Análisis del cliente
- 2.3. Estudio de factibilidad
- 2.4. Relevamiento de requisitos
- Posibles problemas
 - Planificación del relevamiento
 - Técnicas
 - Buenas prácticas
 - Requisitos faltantes
 - Cuándo finaliza el relevamiento
- 2.5. Análisis de requisitos
- Técnicas de análisis
 - Técnicas de modelado
 - Requisitos y reglas el negocio
 - Términos a evitar
 - Atributos de calidad del software
 - Prototipado
 - Priorización
- 2.6. Especificación de requisitos
- Lenguajes
 - Duplicación
 - Elementos de estilo y legibilidad
 - Mantenibilidad de los documentos
 - Especificaciones formales
- 2.7. Validación de requisitos
- Revisiones e inspecciones
 - Desafíos
 - Definición de pruebas de aceptación
- 2.8. Desafíos particulares:
- Requisitos para mantenimiento
 - Requisitos para productos *off-the-shelf*
 - Requisitos para proyectos de outsourcing
 - Requisitos para proyectos emergentes
 - Proyectos ágiles
 - Sistemas críticos

- 2.9. Relación de los requisitos con la gestión del proyecto
- Requisitos y el plan del proyecto
 - Requisitos y estimación
 - Requisitos y cronograma
 - De los requisitos al diseño y la codificación
 - De los requisitos a la verificación
3. Gestión de los requisitos
- 3.1. Principios y prácticas de gestión de los requisitos
- Línea base de requisitos
 - Procedimientos para la gestión de los requisitos
 - Control de versiones
 - Atributos de los requisitos
 - Estado
 - Medición del esfuerzo de gestión
 - Riesgos asociados a los requisitos
- 3.2. Gestión del cambio
- 3.3. Trazabilidad
- 3.4. Herramientas para la gestión de los requisitos
-

Bibliografía:

Guide to the Software Engineering Body of Knowledge, SWEBOK, Los Alamitos, California: IEEE Computer Society Press, ISBN 0769523307, 2004.

Software Requirements 2ª edición. Wiegers, K. E. Redmond, Washington: Microsoft Press. ISBN 0-7356-1879-8, 2003.

More about Software Requirements. Thorny Issues and Practical Advice. Wiegers, K. E., LCCN: 2005936071, Redmond, Washington: Microsoft Press, 2006.

Requirements Engineering. A good practice guide. Sommerville, I. & Sawyer, P. Chichester: John Wiley & Sons Ltd., ISBN 0 471 97444 7, 1997.
